

**FOR THE
NO.1 GLOBAL
ENTERTAINMENT**

 **대원미디어**



Disclaimer

본 자료는 투자자에게 당사가 진행하는 사업을 보다 이해하기 쉽게 하기 위해 대원미디어(이하 '회사')에 의해 작성되었으며, 반출/복사 또는 타인에 대한 재배포가 금지됨을 알려드리는 바입니다.

또한 IR미팅, Presentation 참석, 본 자료의 열람은 위와 같은 제한사항의 준수에 대한 동의로 간주될 것이며, 제한 사항에 대한 위반은 관련 '자본시장과 금융투자업에 관한 법률'에 대한 위반에 해당 될 수 있음을 유념해 주시기 바랍니다.

본 자료에 포함된 '예측정보'는 개별 확인 절차를 거치지 않은 정보들입니다. 이는 향후 예상되는 회사의 경영현황 및 재무실적을 의미하고, 표현상으로는 '예상', '전망', '계획', '목표', '추정', '예정', '기대', 'D 혹은 변수' 등과 같은 단어를 포함하고 있습니다.

위 '예측정보'는 향후 경영환경의 변화 등에 따라 영향을 받으며, 본질적으로 불확실성을 내포하고 있는바, 실제 미래 실적은 '예측정보'에 기재되거나 암시된 내용과 중대한 차이가 발생할 수 있습니다.

또한, 향후 시장환경의 변화와 전략 변경 등에 따라 수정 될 수 있으며, 별도의 고지 없이 변경될 수도 있음을 양지하시기 바랍니다.

본 자료의 활용으로 인해 발생하는 손실에 대하여 회사 및 회사의 임원들은 그 어떠한 책임도 부담하지 않음을 알려드립니다. (과실 및 기타의 경우 포함)

본 자료는 주식의 모집 또는 매매 및 청약권 권유를 구성하지 않으며, 문서의 그 어느 부분도 관련 계약 및 약정 또는 투자 결정을 위한 기초 또는 근거가 될 수 없음을 알려드립니다.

상상하는
모든 것을 현실로
만드는 기업

 대원미디어



TABLE OF CONTENTS

CHAPTER 1.
Business Results

CHAPTER 2.
Current Issues

Appendix



Chapter

1

Business Results

- 01. 경영 성과 - 2021년, 3Q 실적
- 02. 분기 · 사업부문별 매출 추이



2021년 3분기 연결 기준 매출액 631.1억 원 기록... 영업이익 35.5억 원

닌텐도와 완구 및 피규어 등 유통 사업에서의 매출 감소
반면, 이익률 높은 콘텐츠, 방송, 출판 사업의 성과 증대

경영 성과 요약

단위 : 억 원

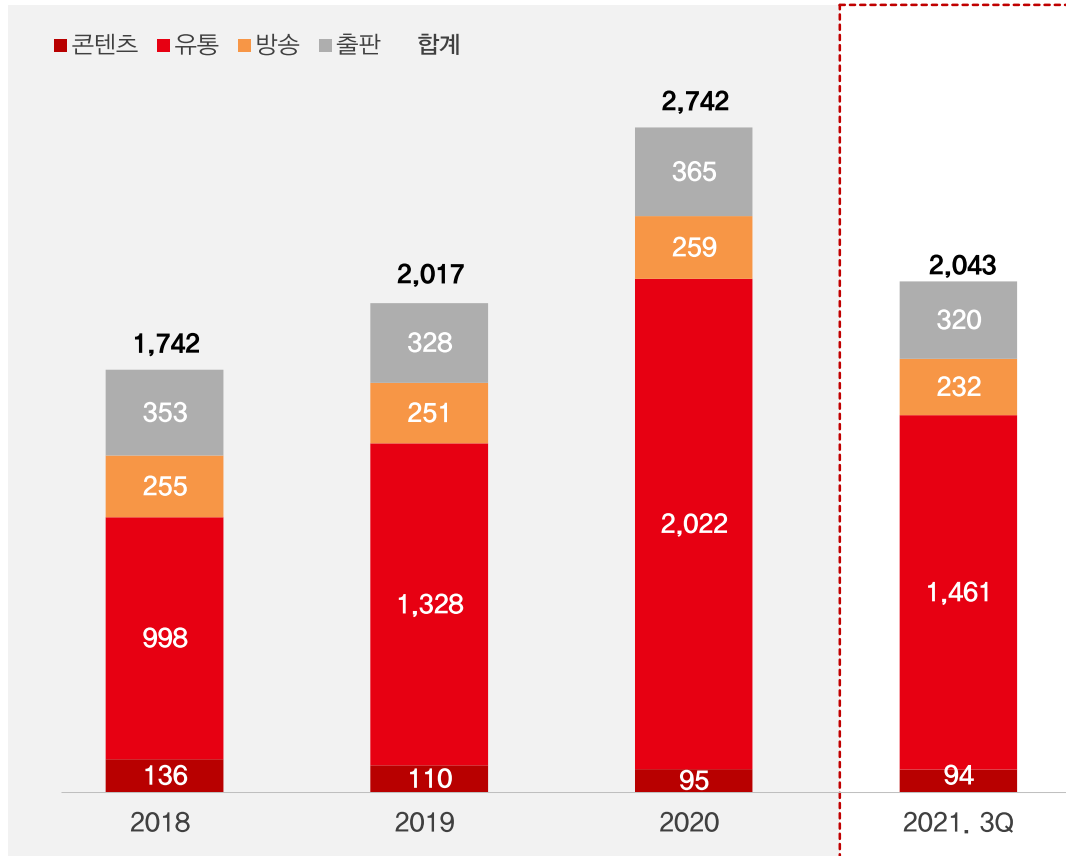
연결															
구분	2019					2020					2021				YoY
	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	3Q	4Q	누적	1Q	2Q	3Q	누적	
매출액	490.7	415.6	372.7	636.3	1,915.4	548.8	657.2	697.9	758.1	2,662.2	762.1	649.9	631.1	2,043.2	-9.5%
영업이익	23.8 (4.9%)	7.7 (1.8%)	2.4 (0.6%)	2.6 (0.4%)	36.6 (1.9%)	9.0 (1.6%)	23.7 (3.6%)	27.7 (3.9%)	11.7 (1.5%)	72.2 (2.7%)	38.6 (5.0%)	39.5 (6.0%)	35.5 (5.6%)	113.7 (5.6%)	+27.9%
당기순이익	18.4 (3.7%)	9.2 (2.2%)	3.3 (0.9%)	0.7 (0.1%)	31.8 (1.6%)	2.9 (0.5%)	19.8 (3.0%)	24.6 (3.5)	17.6 (2.3%)	65.0 (2.4%)	33.8 (4.4%)	31.5 (4.8%)	28.4 (4.5%)	93.9 (4.6%)	+15.5%

별도															
구분	2019					2020					2021				YoY
	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	3Q	4Q	누적	1Q	2Q	3Q	누적	
매출액	367.3	298.3	263.5	508.9	1,438.2	435.7	525.7	547.3	608	2,116.9	614.1	503.0	438.5	1,555.8	-19.8%
영업이익	1 (0.3%)	0.4 (0.1%)	-5.2 (-2.0%)	-5.2 (-1.0%)	-9.0 (-0.6%)	2.5 (0.5%)	2.7 (0.5%)	8.0 (1.4%)	-0.5 (-0.08%)	12.9 (0.6%)	16.8 (2.7%)	9.4 (1.8%)	5.1 (1.1%)	31.4 (2.0%)	-36.4%
당기순이익	3.5 (1.0%)	1.2 (0.4%)	-4.3 (-1.6%)	-10.2 (-2.0%)	-9.7 (-0.6%)	3.3 (0.7%)	1.6 (0.3%)	6.9 (1.2%)	-12.8 (-2.1%)	-0.8 (-0.04%)	14.0 (2.2%)	6.9 (1.3%)	6.2 (1.4%)	27.2 (1.7%)	-10.36

2018 - 2021 매출액 추이

사업부문별 매출액 추이 (연간)

단위 : 억 원






출판	<ul style="list-style-type: none"> 대원씨아이 스토리작
방송	<ul style="list-style-type: none"> 대원방송 대원엔터테인먼트
유통	<ul style="list-style-type: none"> 닌텐도 완구 캐릭터 상품 TCG / SCC
콘텐츠	<ul style="list-style-type: none"> 애니메이션 창작 IP 라이선스 영화 · 전시

주1 : K-IFRS 연결재무제표 기준
 주2 : 사업부문별 매출액은 연결조정 전 수치입니다.

2018 - 2021 분기별 · 사업부별 매출 비중 추이

사업부문별 매출액 추이 (분기)

단위 : 억 원

구분	2018	2019				2020					2021					
	연간	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	3Q	4Q	연간	1Q	2Q	3Q	연간	
콘텐츠 Biz 	라이선스	136.0 (8.3%)	27.4 (5.6%)	32.8 (7.9%)	29.4 (7.9%)	20.7 (3.3%)	110.3 (5.8%)	29.1 (5.3%)	27.6 (4.2%)	21.4 (3.1%)	16.9 (2.2%)	95.1 (3.6%)	34.9 (4.6%)	31.3 (4.1%)	28.1 (4.4%)	94.5 (4.6%)
유통 Biz 	TCG	62.9 (3.9%)	16.2 (3.3%)	16.6 (4.0%)	16.7 (4.5%)	21.7 (3.4%)	71.3 (3.7%)	13.7 (2.5%)	20.7 (3.2%)	21.0 (3.0%)	25.3 (3.3%)	80.8 (3.0%)	21.2 (2.8%)	27.9 (3.7%)	24.8 (3.9%)	74.0 (3.6%)
	닌텐도	853.6 (52.3%)	298.3 (60.8%)	201.1 (48.4%)	167.5 (44.9%)	414.8 (65.2%)	1081.7 (56.5%)	358.7 (65.4%)	436.2 (66.4%)	446.0 (63.9%)	503.3 (66.4%)	1,744.2 (65.5%)	497.8 (65.3%)	383.9 (50.4%)	327.6 (51.9%)	1,209.4 (59.2%)
	Shop & 유통	81.1 (5.0%)	25.4 (5.2%)	47.9 (11.3%)	49.9 (13.4%)	51.7 (8.1%)	175.0 (9.1%)	34.2 (6.2%)	41.2 (6.3%)	58.9 (8.4%)	62.6 (8.3%)	196.9 (7.4%)	60.3 (7.9%)	59.7 (7.8%)	57.9 (9.1%)	178.0 (8.7%)
방송/출판 	방송	255.3 (15.6%)	72.1 (14.7%)	57.6 (13.9%)	59.7 (16.0%)	61.1 (9.6%)	250.5 (13.1%)	60.4 (11.0%)	62.8 (9.6%)	64.1 (9.2%)	71.9 (9.5%)	259.2 (9.7%)	74.5 (9.8%)	66.6 (8.7%)	91.6 (14.5%)	232.8 (11.4%)
	출판	352.8 (21.6%)	81.7 (16.6%)	84.3 (20.3%)	77.1 (20.7%)	85.2 (13.4%)	328.2 (17.1%)	81.9 (14.9%)	89.8 (13.7%)	97.5 (14.0%)	96.2 (12.7%)	365.4 (13.7%)	101.1 (13.3%)	105.2 (13.8%)	113.6 (18.0%)	320.0 (15.7%)
연결조정		-107.9 (-6.6%)	-30.4 (-6.2%)	-24.7 (-5.9%)	-27.5 (-7.4%)	-18.9 (-3.0%)	-101.5 (-5.3%)	-29.3 (-5.3%)	-21.0 (-3.2%)	-11.0 (-1.6%)	-18.0 (-2.4%)	-79.3 (-3.0%)	-27.7 (-3.6%)	-24.9 (-3.3%)	-12.7 (-2.0%)	-65.3 (-3.2%)
합 계		1,633.7	490.7	415.6	372.7	636.3	1,915.5	548.8	657.3	697.9	758.3	2,662.3	762.1	649.9	631.1	2,043.3

주 : K-FRS 연결재무제표 기준

Chapter

2

Current Issues

- 01. 아머드 사우루스
- 02. 웹툰 기반 IP 사업(드라마)
- 03. 완구/피규어 유통 확대



〈아머드 사우루스〉 11월 4일 SBS 첫 방영 개시 ... 왓챠, 넷플릭스 OTT 서비스 中



미디어/콘텐츠 사업

완구 사업

라이선스 사업

웹툰 사업

게임 사업

국내 주요 파트너사 17개 기업과 〈아머드 사우루스〉의 IP를 활용해 약 200여종 OSMU 사업 전개

대원씨아이의 웹툰 IP 활용한 영상 콘텐츠 사업(드라마) 통한 OSMU 확대



일단 뜨겁게 청소하라?!

“중국 버전 글로벌 방영”

- [작품 정보] 영
- 2014년~2018년 총 160화(특별판+외전 포함)
- 카카오페이지(첫 연재), 네이버시리즈 등

- [드라마 정보]
- JTBC / 2018.11.26~2019.02.04(16부작)

- [중국 버전]
- 작품명: 아친애적소결벽(我亲爱的小洁癖)
- 2021년 5월 방영 개시 / 25부작
- 망고TV 및 넷플릭스(글로벌) 방영



연모

“지상파 방영과 함께 넷플릭스 서비스 개시”

- [작품 정보]
- 총 11권 / 2011년~2014년 순정만화 잡지 <이슈> 첫 연재
- 카카오페이지, 네이버시리즈 등

- [드라마 정보]
1. KBS2 월화 드라마 / 2021.10.11~방영중(20부작)
- 드라마 검색 이슈 키워드 TOP 10 - 1위
- 드라마 TV 화제성 TOP 10 - 2위
- 드라마 TV 검색 반응 TOP 10 - 2위
2. 넷플릭스 글로벌 서비스중
- 오늘의 한국DML TOP 10 콘텐츠 - 1위
- 넷플릭스 국가별 TOP 10 TV - 1위(한국, 태국, 말레이시아)
- 넷플릭스 전세계 TOP 10 비영어권 TV 분야 - 2위



국립자유경제고등학교 세실고

“드라마화 계약 완료”

- [작품 정보]
- 총 14권 / 2011년~2016년 만화잡지 <코믹챔프>, <챔프D> 첫 연재
- 컬러 웹툰화 제작 총 155화 2013년~2016년 연재
- 네이버웹툰(첫 론칭), 네이버시리즈, 카카오페이지 등

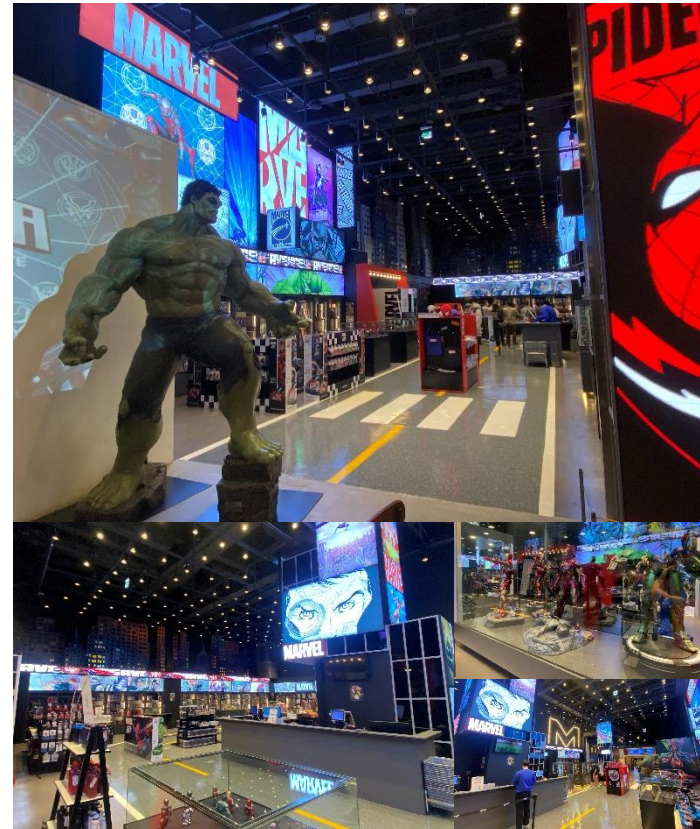
- [드라마 정보]
- (주)바른손과 관련 계약 체결 완료

아머드 사우루스, 마블 등 다양한 IP의 완구/피규어 유통사업 확대(상품+제조)



아머드 사우루스

- 대원미디어 자체 개발 및 제작 완구/피규어 사업 전개
- 대원미디어는 IP 원작사이자 유통사로 사업 병행
- 파트너(아카데미과학 등)사 완구/피규어 사업 전개
- 2021년 크리스마스~2021년 5월 5일 어린이날 주요 타겟



마블 컬렉션

- 마블 공식 리테일샵(용산 아이파크몰 팝콘D스퀘어)
- 가성비 라인업부터 하이엔드(핫토이) 라인업까지 완비
- 대원미디어가 마블 관련 캐릭터 기획/생산/유통 가능
- 온라인 마블 컬렉션 리뉴얼(예정)

Appendix

- 01. History & Vision
- 02. 사업 영역
 - 1) 콘텐츠 Biz
 - 2) 유통 Biz
 - 3) 방송 Biz
 - 4) 출판 Biz
- 03. 회사 개요
- 04. 요약재무제표



01

History & Vision

상상하는 모든 것을 현실로 만드는 'Fun & Experience'
글로벌 엔터테인먼트 종합 문화 그룹

대원미디어 History



1974~1980' s

다수 애니메이션 창작

- 원프로덕션 설립
- 대원프로덕션으로 상호 변경
- **日 도에이와 수출계약 및 기술제휴** (은하철도999, 캔디 등 수출)
- **극장용 애니메이션 10여 편 제작**
- 최초 TV 애니메이션 <떠돌이 까치> 제작
- TV시리즈 <달려라 하니>, <영심이> 제작
- 88올림픽 홍보용 TV시리즈 <달려라 호돌이> 제작 참여

1990~2005' s

국내 최초 라이선스 사업

- **국내 최초 라이선스 사업부 신설**
- <포켓몬스터> 한국 라이선스 사업 전개
- <센과 치히로의 행방불명>, <하울의 움직이는 성> 등 **스튜디오 지브리 작품 수입 배급**
- 출판 사업 진출 (도서출판 대원)
- 방송 사업 진출 (애니원TV/챔프)

2006~2016' s

엔터테인먼트 사업 강화

- 대원게임 설립 및 닌텐도 DS 유통사업 전개
- <GON> 제작 및 EBS, 일본TV도쿄 방영
- 도토리숲, 원피스 카페, 애니랜드 등 **캐릭터샵(유통) 사업** 전개
- 스튜디오 지브리, 원피스 등 **전시 사업** 전개
- 온라인 출판 서비스 본격화
- 애니메이션 채널 확대 (애니박스)
- 일본 전문채널 <채널J> 인수 (대원엔터테인먼트)

정동훈
대표이사
취임

2017~

콘텐츠 MSMU 본격화

- **팝콘D스퀘어 문화 공간 사업** 전개
- <조이드 와일드>, <토이 스토리 4>, <겨울왕국 2> 다양한 완구 유통사업 확대
- <시간여행자루크> 5월 9일 KBS 방영 개시
- 신규 자회사로 웹툰 제작 스튜디오 <스토리작> 설립
- <아머드 사우루스> 11월 4일 SBS 방영 개시
- 넷플릭스, 왓챠 OTT 서비스 개시



라이선스

국내 콘텐츠 업계 최다 · 최고 IP의 상품화권 보유



영화 · 전시
스튜디오 지브리, 도라에몽, 파워레인저, 짱구
인기 애니메이션 작품 기반 영화 및 전시 사업 전개



시간여행자 루크
국산 3D 애니메이션
2020년 5월 9일 방영 개시

떠돌이 까치
한국 최초
TV 애니메이션

애니메이션 창작

총 40여 개 창작 애니메이션 제작 및 방영

애니메이션 창작 능력 기반
라이선스, 영화, 전시, 게임 등 OSMU 본격화



아머드 사우루스

VFX 애니메이션 OSMU 사업 전개
2021년 11월 4일 방영 개시

곤(GON)
한국 최초
TV 애니메이션

큐빅스
3D 애니메이션
美 워너브라더스(키즈) 방영

애니메이션 창작



게임

트레이딩 카드 게임(TCG)

- 국내 최초 트레이딩 카드 게임 사업 전개
- 인기 IP 유희왕 OCG / 러시 듀얼 및 뱅가드의 카드 게임 제작 · 유통
- 피규어, 완구 등 캐릭터 IP 상품화



유희왕 OCG / 러시 듀얼



카드파이트!! 뱅가드

- ▶ 유희왕 시리즈('03~) : '11년 카드 판매량 251억 6천만 장 기록(기네스북 등재)
- ▶ 유희왕 러시 듀얼 카드게임 : 2020. 12 신규 론칭
- ▶ 카드파이트!! 뱅가드 : 2019. 01 론칭

※ 트레이딩 카드 게임(Trading Card Game; TCG)이란?

- 특정 테마, 규칙을 바탕으로 디자인된 카드 게임 장르
- 각각의 카드에 가치를 부여해 거래 및 수집이 이루어지는 것이 특징

스포츠 컬렉션 카드(SCC)

- KBO 공인 프로야구 스포츠 카드 출시 ('17~'21 시즌)
- KOVO 공인 프로배구 스포츠 카드 신규 출시('20~'21 시즌)
- 카드전문숍, 문구 · 팬시점, 온라인 쇼핑몰 등 판매
- 다양한 SCC 라인업 기획 및 고품질화 지향



사업 연혁

2021. 3Q 누계 3Q
 NS 게임기 판매 : 1,040,731대 / 67,395대
 NS 타이틀 판매 : 3,378,816개 / 281,638개

2020 닌텐도 스위치 모여봐요 동물의 숲 에디션 출시
 (닌텐도 매출 1,744억원 달성)

2019 닌텐도 스위치 다운로드 번호 스토어 오픈
 닌텐도 스위치 Lite 출시
 (닌텐도 매출 1,081억원 달성)

2017 닌텐도 스위치 유통 개시

2015 NEW 닌텐도 3DS XL 유통 개시

2013 닌텐도 3DS XL 유통 개시

2012 닌텐도 3DS 유통 개시

2009 닌텐도 DSi 유통 개시
 (2009년 닌텐도 매출 1,752억 원 기록)

2008 닌텐도 Wii 유통 개시
 (2008년 닌텐도 매출 1,322억 원 기록)

2007 닌텐도 DS Lite 국내 유통 개시
 (대원게임 설립)

H/W



닌텐도 스위치(OLED) '21.10



닌텐도 스위치 Lite '19.9



닌텐도 스위치 '17.12



닌텐도 3DS



닌텐도Wii



닌텐도 DS

S/W



〈자스트댄스2022〉



〈마리오파티슈퍼스타즈〉



〈포켓몬스터 브릴리언트 다이아몬드/샤이닝 팔〉



〈자스트댄스2021〉



〈마리오골프슈퍼러시〉



〈미토피아〉



〈New 포켓몬 스냅〉



〈슈퍼마리오3D월드+부리월드〉



〈자스트댄스2021〉



〈젤다의전설 브레스오브더와일드〉



〈마리오카트8 Deluxe 닌텐도 스위치 두뇌레이싱〉



〈키비파이터즈2〉



〈모여봐요 동물의 숲〉



〈포켓몬스터스드 · 실드〉



〈링피터어드벤처〉



〈젤다의전설 꿈꾸는 섬〉



〈젤다의전설 브레스오브더와일드〉



〈포켓몬스터레츠고〉



〈슈퍼마리오파티〉



〈슈퍼스매시브로더스 얼티밋〉

유통 사업 현황 (캐릭터숍 운영 및 리테일 판매)

글로벌
인기 IP

쇼핑

DAEWON 대원shop emart

롯데마트 Home plus

coupang 1번가

Gmarket TMON

네이버 브랜드스��어,
대형마트 및 오픈마켓,
완구 전문점, 하비샵 등
다양한 채널 통한
캐릭터 완구 유통

직영
매장

도토리숲, 리펀샵, 피테크, 제일복권, 애니메이트 등 다수의 킬러 콘텐츠 기반의 캐릭터 Shop(직영점) 운영



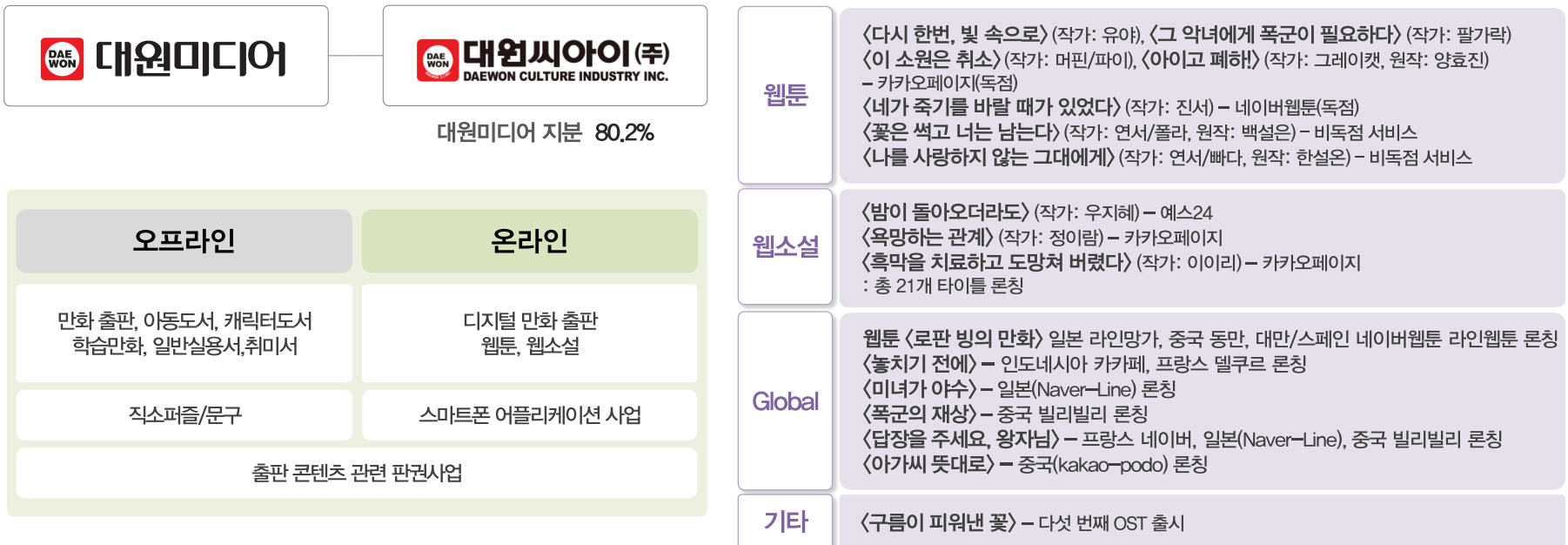
종속회사(대원방송/대원엔터테인먼트) 개요



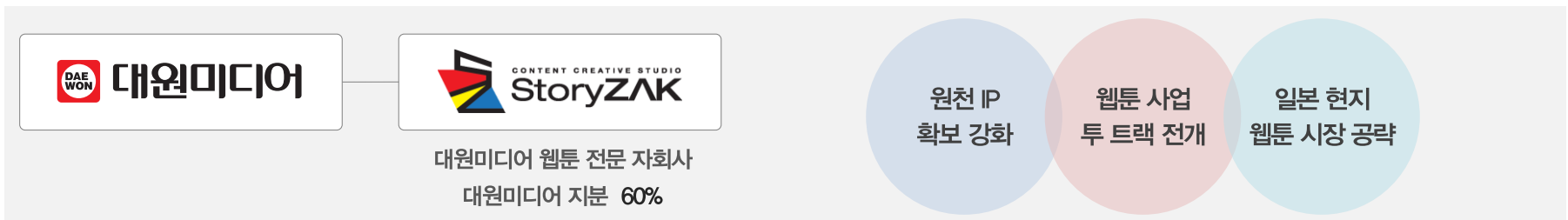
수익모델



대원씨아이 개요



스토리작 개요

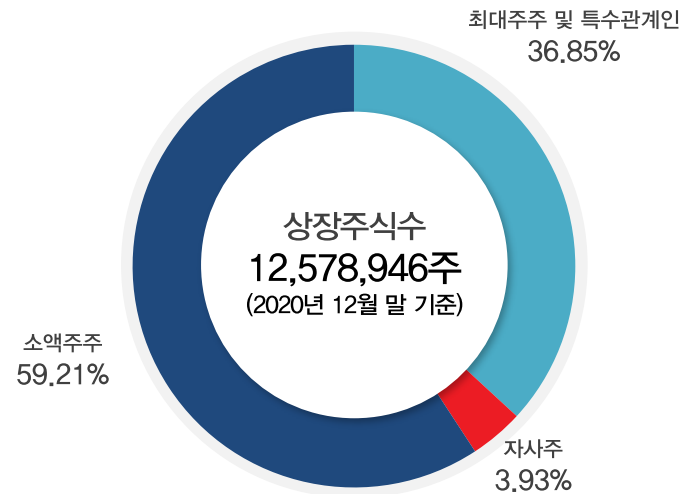


회사 개요

회사명	대원미디어 주식회사
대표이사	정 욱, 정동훈
주소	서울시 용산구 한강대로 23길 55 아이파크몰 리빙파크 6층 1-1호
자본금	63억 원
발행주식수	12,578,946주
종업원수	154명
설립일	1977년 12월 6일
홈페이지	http://daewonmedia.com

주 : 2021년 9월 말 기준

주주 현황



구분	주식수(주)지분율
최대주주	4,636,393 (36.85%)
자사주	494,532 (3.93%)
소액주주	7,448,021 (59.21%)

주 : 2020년 12월 말 기준

연결재무상태표

단위 : 백만 원

구분	2018	2019	2020	2021. 3Q
유동자산	65,263	67,363	63,687	81,300
비유동자산	60,310	68,775	81,002	85,730
자산총계	125,573	136,139	144,690	167,030
유동부채	18,649	28,070	28,978	41,719
비유동부채	5,379	6,870	6,481	6,091
부채총계	24,027	34,941	35,459	47,810
지배기업 소유주 지분	80,503	78,541	84,233	90,398
자본금	6,319	6,319	6,319	6,319
자본잉여금	51,139	51,139	51,139	51,139
기타자본	-2,272	-4,203	-4,203	-4,203
기타포괄손익누계액	13,433	13,360	2,791	2,798
이익잉여금	11,882	11,926	28,186	34,344
비지배지분	21,043	22,655	24,996	28,821
자본총계	101,545	101,197	109,230	119,220
부채및자본총계	125,573	136,139	144,690	167,030

주 : K-IFRS 연결재무제표 기준

연결손익계산서

단위 : 백만 원

구분	2018	2019	2020	2021. 3Q
매출액	163,375	191,545	266,227	204,392
매출원가	133,562	162,124	234,423	174,126
매출총이익	29,813	29,420	31,804	30,202
판매비와관리비	23,400	25,756	24,517	18,831
영업이익	6,413	3,664	7,227	11,370
금융수익	791	1,052	1,188	880
금융비용	135	621	545	617
투자손익	1,284	773	-56	245
기타수익	918	552	766	418
기타비용	2,496	1,522	2,191	312
법인세비용차감전순이익	6,775	3,899	6,389	11,985
법인세비용	2,622	718	-111	2,594
당기순이익	4,154	3,181	6,501	9,391
지배기업소유주지분	2,081	1,100	4,097	6,157
비지배지분	2,072	2,081	2,403	3,233

주 : K-IFRS 연결재무제표 기준